

ABSTRAK

Syarif Abdul Majid. K3514044. **PROFIL KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MAHASISWA DALAM MENYELESAIKAN PERMASALAHAN PADA MATERI PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN KOMPUTER DASAR.** Skripsi, Surakarta : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret Surakarta, Februari 2019.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan profil kemampuan berpikir kreatif mahasiswa dalam menyelesaikan permasalahan pada pembelajaran pemrograman komputer dasar.

Populasi pada penelitian ini adalah seluruh mahasiswa semester 1 pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer. Sampel yang terpilih adalah 10 mahasiswa semester 1 yang memiliki hasil prestasi belajar pada mata kuliah Pemrograman Dasar yang berbeda-beda. Teknik pengambilan sampel menggunakan teknik *purposive sampling*. Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif kualitatif. Pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan teknik tes dan wawancara. Analisis data menggunakan triangulasi metode.

Hasil penelitian adalah sebagai berikut. Profil kemampuan berpikir dari sampel mahasiswa yang terpenuhi berada pada 3 tingkatan : tidak kreatif, kurang kreatif, dan cukup kreatif. Sebesar 20% mahasiswa memiliki profil “tidak kreatif”, 60% mahasiswa memiliki profil “kurang kreatif”, dan 20% mahasiswa memiliki profil “cukup kreatif”.

Kata kunci : profil kemampuan berpikir kreatif, pemrograman komputer dasar, menyelesaikan permasalahan

ABSTRACT

*Syarif Abdul Majid. K3514044. **PROFIL KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MAHASISWA DALAM MENYELESAIKAN PERMASALAHAN PADA MATERI PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN KOMPUTER DASAR.** Thesis, Surakarta : Teacher Training and Education Faculty, Sebelas Maret University,, February 2019.*

This study aims to describe the profile of students' creative thinking skills in solving problems in basic computer programming learning.

The population in this study were all first semester students in the Informatics Engineering and Computer Education Study Program. The selected sample is 10 first semester students who have different learning achievement results in Basic Programming courses. The sampling technique used is purposive sampling technique. This study is a qualitative descriptive study. Data collection in this study uses test and interview techniques. Data analysis used in this study is triangulation methods.

The results of the study are as follows. The profile of the creative thinking ability of the fulfilled sample of students is at 3 levels: not creative, less creative, and quite creative. As many as 20% of students have a "not creative" profile, 60% of students have a "less creative" profile, and 20% of students have a "quite creative" profile.

Keywords : *creative thinking skills profile, basic computer programming, problem solving*